

TINKERCAD: POZNÁM OVLÁDÁNÍ

Moje první 3D modelování • Tahák pro příště

JMÉNO: _____

DATUM: _____

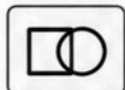
1. POZNÁŠ TLAČÍTKA?

Spoj obrázek tlačítka s jeho funkcí.



•

• Vytvoří další kopii.



•

• Srovná vybrané tvary.



•

• Vráti poslední změnu.



•

• Spojí tvary a uplatní díry.

2. TĚLESO, NEBO DÍRA?

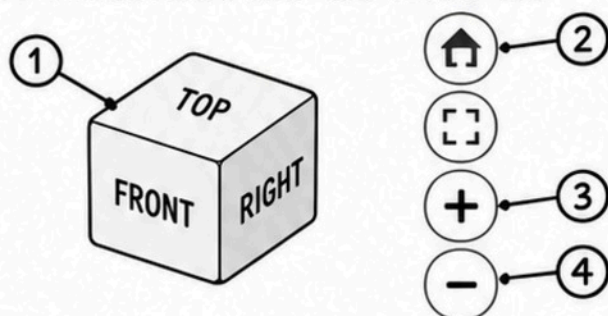


Zakroužkuj volbu, která odebírá materiál.

Aby otvor vznikl, musím oba tvary:

přiblížit / seskupit / přejmenovat

3. PROHLÉDNU SI MODEL



Číslo ovládacího prvku doplň na řádek:

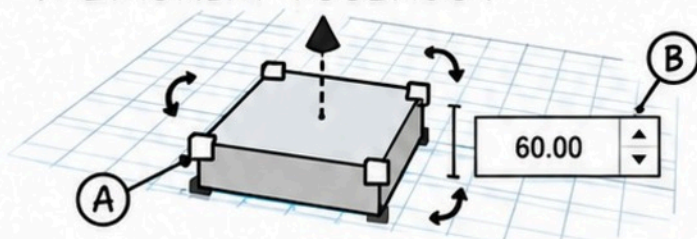
Změním stranu pohledu: ____

Přiblížím model: ____

Oddálím model: ____

Vrátím základní pohled: ____

4. ZMĚNÍM VELIKOST



Rozměr tažením změním prvkem: ____

Přesné číslo zadám do políčka: ____

Rozměry zadávám v: metrech / milimetrech

5. MOJE POZNÁMKA PRO PŘÍŠTĚ

Vytvořil/a jsem: _____

Ještě si procvičím: _____

☐ Vše je spojené.

☐ Nic nevisí ve vzduchu.